

R O M A N I A

PRIMARIA COMUNEI CASIN

Comuna Casin , Judetul Bacau , tel/fax – Primar : 0234/331067 , tel/fax – Secretar : 0234/331030, e-mail : primaria_casin@yahoo.com

PROIECT DE HOTARARE

privind constituirea fondului de rezerva bugetara aflat la dispozitia Consiliului Local al Comunei CASIN

Primarul comunei Casin, judetul Bacau, avand in vedere;
Referat de aprobare nr. **1111 / 12.02.2024** a domnului Curelea Ioan Cosmin, primarul comunei;
Raportul de specialitate nr. **1110/12.02.2024** intocmit de d-na Marcela Cojocar, inspector ;
Avand in vedere prevederile art.15 alin.(1) si (2) , art.36, alin 1 din Legea Finantelor publice locale nr. 273/2006, cu modificarile si completarile ulterioare ;
In temeiul dispozitiilor art.129 alin.(4), lit.a), art.139 alin.(3) lit.a) ,art.196 alin.(1),lit.a) ,art.197 alin.(1),alin.(2) si art.198 din OUG nr.57/2019 privind Codul administrativ , cu modificarile si completarile ulterioare

PROPUNE :

Art.1 – Se aproba constituirea fondului de rezerva bugetara la dispozitia Consiliului Local Casin , pe anul 2024 , in cota de 0,5% din totalul cheltuielilor in suma de 35.000 lei .

Art.2 – Suma de 35.000 lei va fi asigurata din capitolul 540205 “Alte servicii publice generale” .

Art.3 - Fondul de rezerva bugetara la dispozitia Consiliului local al comunei Casin se utilizeaza la propunerea ordonatorului principal de credite, pe baza de hotarire a consiliului local, pentru finantarea unor cheltuieli urgente sau neprevazute aparute in cursul exercitiului bugetar, pentru inlaturarea efectelor unor calamitati naturale, precum si pentru acordarea unor ajutoare catre alte unitati administrativ - teritoriale din Romania aflate in situatii de extrema.

Art.2. – Prezenta hotarare se comunica Prefectului Judetului Bacau , primarului comunei Casin si compartimentului buget, contabilitate, venituri, in termen de 10 zile de la data adoptarii, de catre secretarul general al comunei.

**PRIMAR,
CURELEA IOAN-COSMIN**

**Contrasemneaza,
Secretarul General al comunei,
Popescu Monica – Florinela**