

R O M A N I A
JUDETUL BACAU
PRIMARIA COMUNEI CASIN

Comuna Casin , Judetul Bacau , tel/fax – Primar : 0234/331067 , tel/fax – Secretar : 0234/331030, e-mail : primaria_casin@yahoo.com

PROIECT DE HOTARIRE

Privind rectificarea bugetului local al Comunei CASIN pe trim.IV anul 2023

Primarul comunei Casin, judetul Bacau, avand in vedere ;
Referatul de Aprobare nr. **7772 / 17.10.2023** a domnului IOAN-COSMIN CURELEA, primarul comunei;
Raportul de specialitate nr. **7771 / 17.10.2023** intocmit de d-na Marcela COJOCARU , contabil;
Avizul comisiei pentru programe de dezvoltare economico-sociala, buget, finante, administrarea domeniului public si privat al comunei, agricultura, gospodarie comunala, protectia mediului, servicii si comert;

In temeiul prevederilor art.48 si art. 49 , alin. 5 din Legea 273/2006 privind finantele publice locale cu modificarile si completarile ulterioare ;

In temeiul art.87, art.129 alin.4 lit.a , art.136, art.137, art.139 alin.3 si alin.196 alin.1 lit.a din OUG nr.57 privind Codul administrativ ;

PROPUNE:

Art.1. - Se aproba rectificarea Bugetului de venituri si cheltuieli al Comunei Casin pe trim.IV anul 2023 cu suma de **110.000 lei** la cheltuieli , dupa cum urmeaza :

- **Cap.51.03** “Autoritati executive” titlul 71 –“Active nefinanciare” *se majoreaza* cu suma de 70.000 lei ;
- **Cap.65.50** “Alte cheltuieli in domeniul invatamintului” titlul 71 –“Active nefinanciare” *se majoreaza* cu suma de 40.000 lei ;
- **Cap.84.03** “Drumuri si poduri” titlul 71 –“Active nefinanciare” *se diminueaza* cu suma de 110.000 lei .

Art.2. Se aproba Lista de investitii anexata.

Art.3. Prezenta hotarare se comunica Prefectului Judetului Bacau , primarului comunei Casin si compartimentului buget, contabilitate, venituri , in termen de 10 zile de la data adoptarii, de catre secretarul general al comunei.

Art.4. Compartimentul buget, contabilitate, venituri va duce la indeplinire prezenta hotarare.

Primar,
Ioan-Cosmin Curelea

Contrasemneaza,
Secretarul General al comunei,
Popescu Monica – Florinela